



볼시스템

Yoonjoong Kim
Department of Computer Engineering, Hanbat National University
yjkim@hanbat.ac.kr

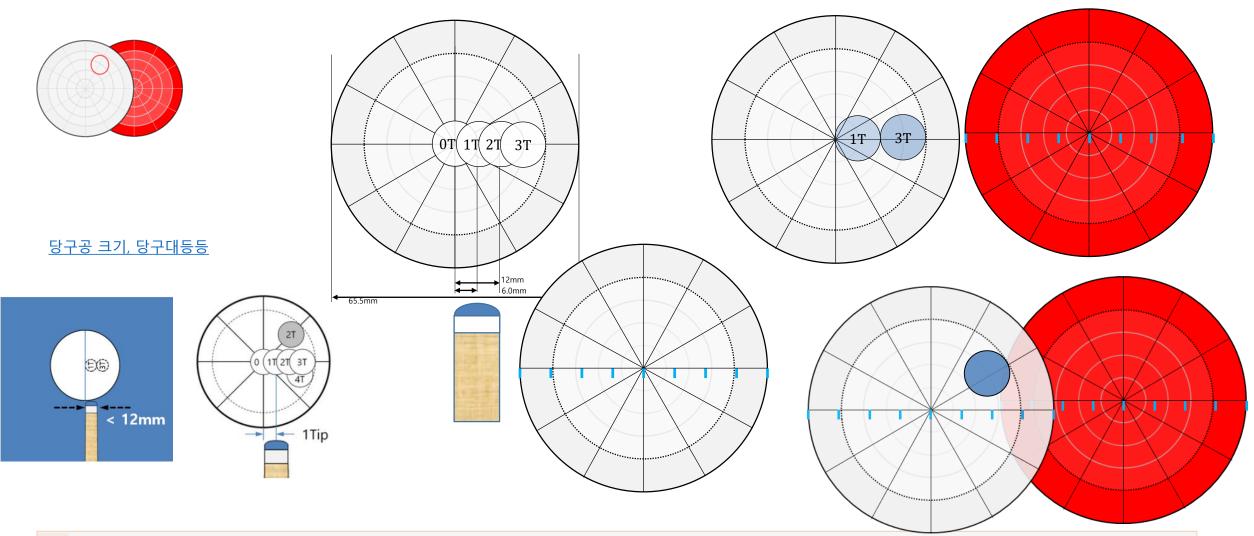
1

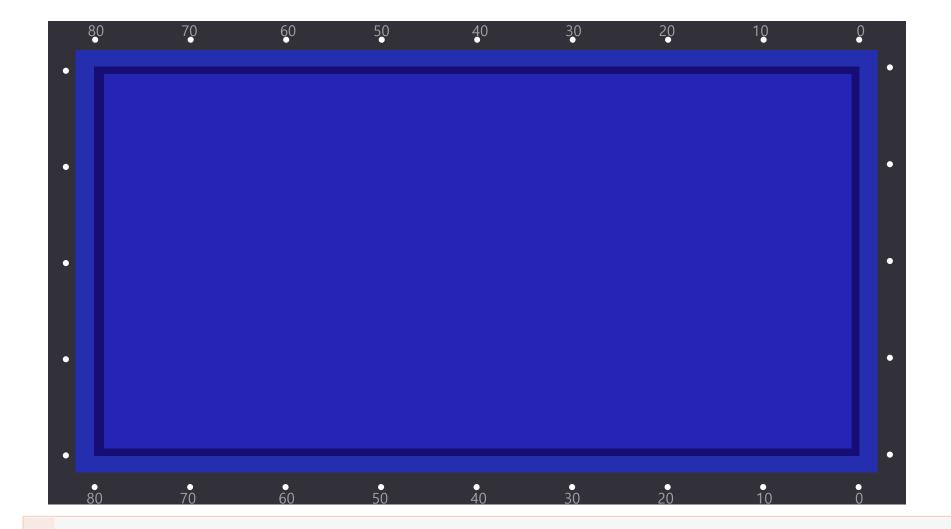
Contents

- 당구공, 당점, 팁
- 4구초구
- 신속정확옆돌리기
- 볼시스템 옆돌리기
- 30포인트의 비밀
- 10포인트의 비밀
- 45도 4칸의 비밀

1. 공/팁의 크기, 당점

• 4구당구공 65.5mm/2=32.7 팁12mm





4구 초구



신속정확옆돌리기 신속정확 시리즈 1 좁은 옆돌리기















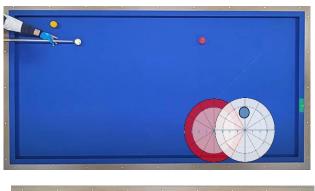


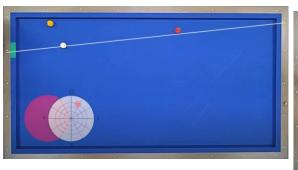


- 4두께/무회전은 45도이므로 1쿠션점에서 4칸전진하면 반대편 쿠션에 도달
 - 1쿠션과 2쿠션거리: 4칸, 반대쿠션에서는 반칸을 1도계산,
 - 수구가 반칸기운 경우: 거리 : 3칸
 - 수구가 한칸기운 경우: 거리 : 2칸

신속정확 시리즈 2 앞돌리기 길게? 이제부터 이걸로만 치세요!!!

스트로크 중요: 세께 길게밀어친다.

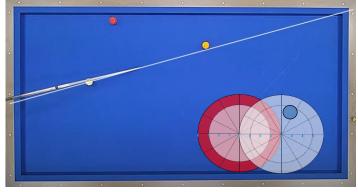


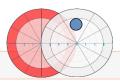




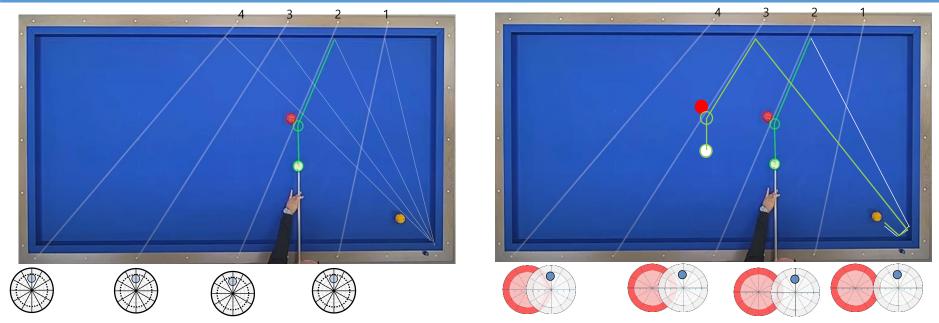






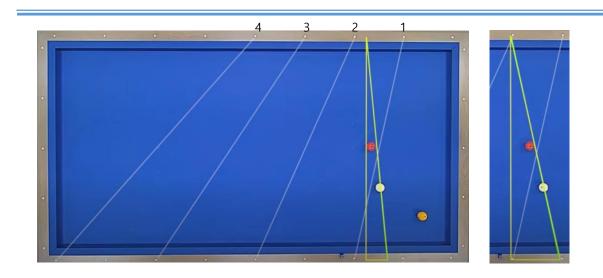


볼시스템 옆돌리기 쫑프로 레슨3. 옆돌리기 볼 시스템의 이해

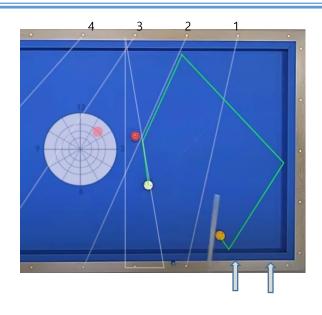


위치 2 기울기 0 = 2 2두께무회전 코너로 돌아나온다.

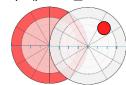
위치 3 기울기 0 = 3 3두께무회전 코너로 돌아나온다.

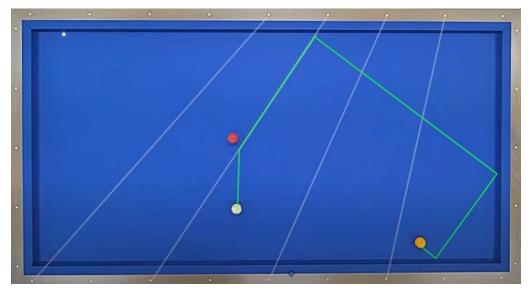


기울기 1/2 =1 기울기 2/2=2 위치1 + (기울기 1/2)1 = 2, 2두께무회전 코너로 돌아나온다. 위치1 + (기울기 한칸 2/2)2 = 3, 2두께무회전 코너로 돌아나온다.

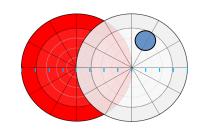


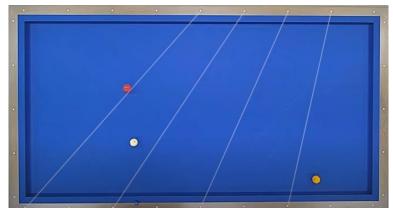
위치2 기울기(한칸2/2)2 + 보정2반칸 2팁 =6 두께 4 2팁으로 부드럽게 자연스럽게밀어준다.

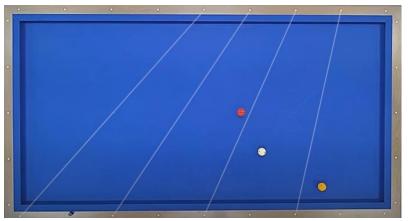




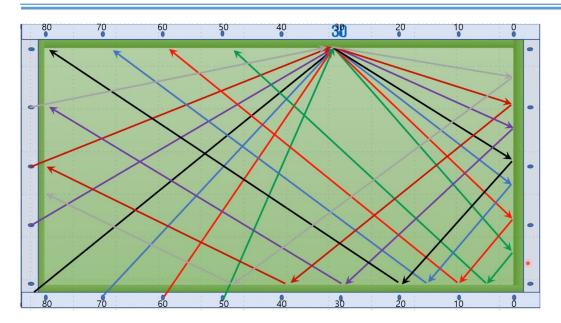
위치 3 기울기 0 보정 2=5 4두께 1팁



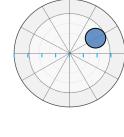


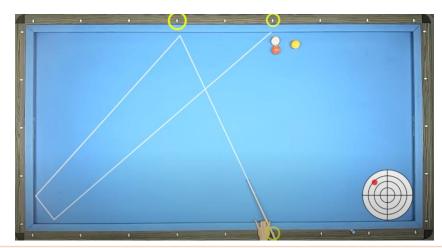


30포인트의 비밀

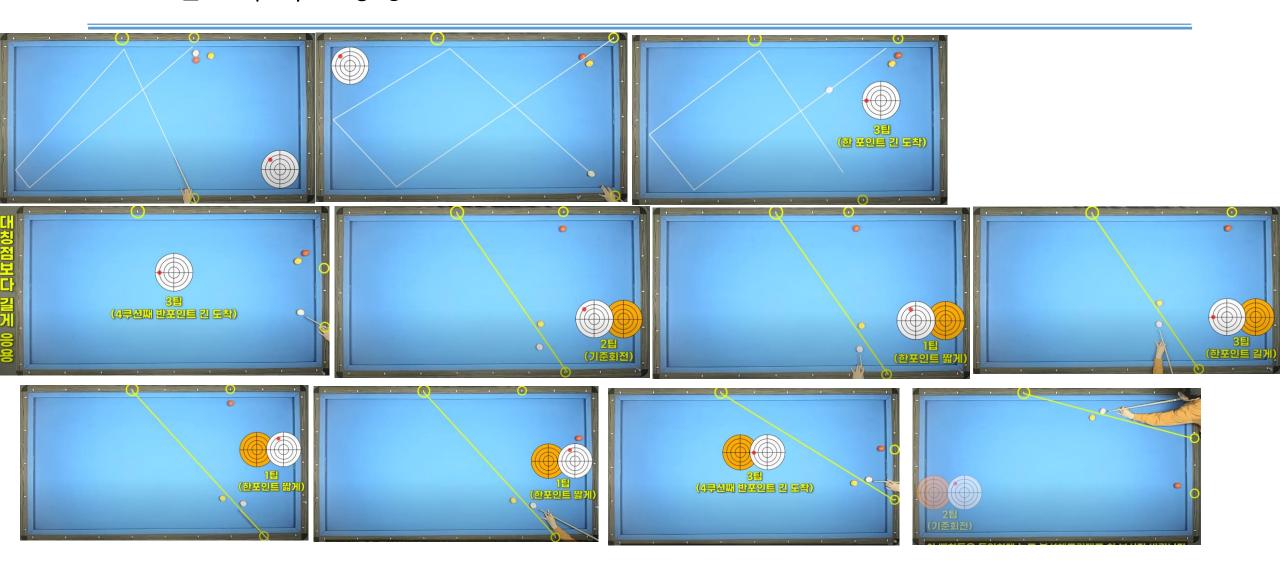


- 정의:
 - 수구출발점에서 1쿠션 30포인트를 겨냥하여 치면 반대편 쿠션의 수구출발점 대칭점에 도달하다.
- 당점
 - 10시3팁, 또는 2시3팁
- Stroke
 - 팔로우샷
 - 수구속도 : 첫번째 입사점에서 3.5레일의 속도가 유지되어야한다.

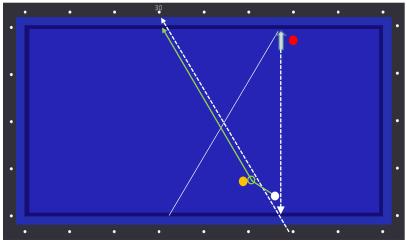


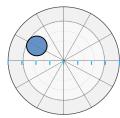


30포인트의 비밀 응용

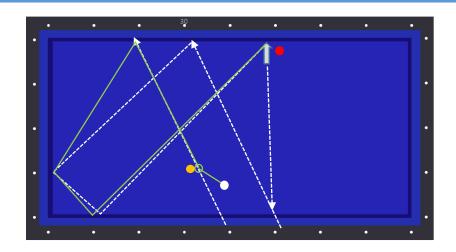


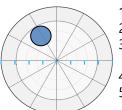
30포인트의 비밀 보정 응용



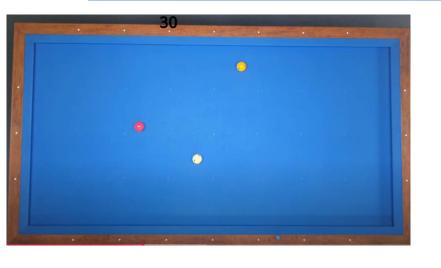


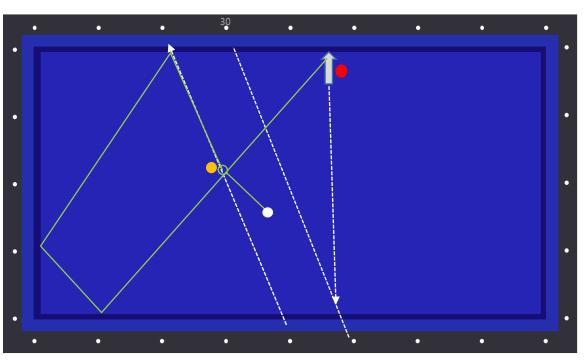
- 타킷점 설정 58포인트
- 대칭점설정
- 충돌후 1쿠션점 계산 30포인트
- 4. 30포인트 겨냥:두께결정(1/2)
- 당점 10시3팁
- 2목적구의 대칭점 찾기
- 2. 1목적구 충돌후 도달 1쿠션점과 30포인트간의 거리 칸수 계산 : 0칸
- 3. 거리 만큼 당점 변경: 10시3팁 0칸 => 0팁 짧게, 기본 -2팁=>-2팁당점
- 4. 두께: 1쿠션점겨냥 두께
- 스트로크 : 팔로우샹, 3.5레일

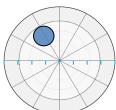




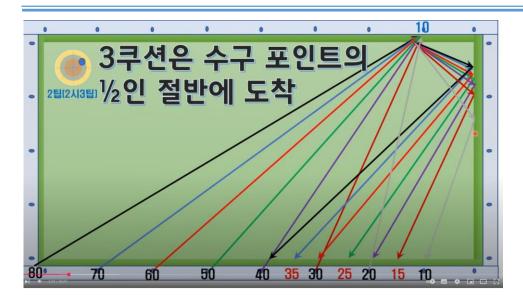
- 2목적구의 대칭점 찾기
- 1목적구 충돌후 도달 1쿠션점과 30포인트간의 거리 칸수 계산 : 1칸
- 거리 만큼 당점 변경: 11시3팁
- 1칸 => 1팁 짧게 , 기본 -2팁=>-1팁당점 두께 : 1쿠션점겨냥 두께
- 스트로크: 팔로우샹, 3.5레일

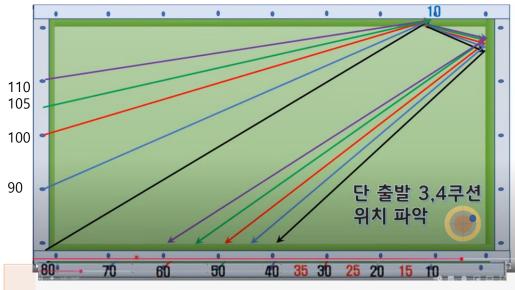






10포인트의 비밀

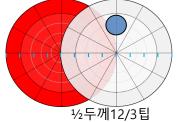


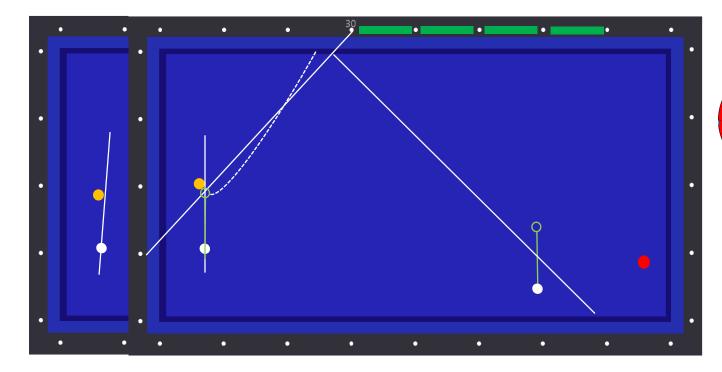


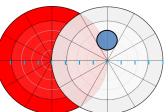
4도 4칸의 비밀











⅓두께12/2팁 3팁은 거리가 멀면 휘어져서 짧아질 수 있으므로 2팁으로

4도 4칸의 비밀





